Carina Chirouter

AI Workflows & Automation Engineer · junior sur les outils IA récents (Claude Code, MCP), 7 ans de dev et de serveurs en autodidacte

Je construis avec Claude Code des outils, des automatisations et des équipes d'agents fiables, avec des garde-fous testés.

carinachirouter@gmail.com · github.com/Muhlasse · LinkedIn · France (UE), à distance ou déménagement, disponible tout de suite

RÉALISATIONS (2026)

- **Studio multi-agents** : ~20 agents Claude Code menés par un orchestrateur maison (PowerShell + Python ; sessions sans interface, une copie git par agent, fusion seulement sur mon oui, vérifications avant chaque commit, file de validation humaine, mode nuit avec budget de jetons, tableau de bord web).
- **Jeu Roblox pour enfants** construit par les agents en 19 jours : ~46 000 lignes de Luau, 62 simulateurs d'équilibrage en Python, monétisation éthique.
- **Chaîne de production de jeu vidéo** (Godot + Blender) : règles de projet, hooks de sécurité testés, modèles 3D construits par scripts via MCP, 923 tests automatiques.
- **Tableau de bord temps réel** pour piloter plusieurs sessions Claude Code (hooks, alertes en moins d'une seconde, statistiques d'usage).
- **Outils d'agents sûrs** : lanceur Python avec 40 tests, hooks qui bloquent les actions dangereuses, 10 skills réutilisables.

PARCOURS

- **Conseillère en vente informatique**, Chip7 (2023-2024) : conseil, démonstrations, assistance technique de premier niveau.

- **Bénévole**, Banque alimentaire de Bordeaux (2020-2021) : accueil, organisation, travail en équipe.
- **e-artsup**, Bachelor Game Design / Animation (1re année, Toulouse, 2024) : 3D sous 3ds Max, dessin sous Photoshop.
- **Autoformation** (2024-2025) : après la 1re année d'école de design, j'ai continué à apprendre seule, jusqu'à Claude Code.
- **Baccalauréat** (2024).

COMPÉTENCES

Claude Code (CLAUDE.md, skills, hooks, sous-agents, mode headless, MCP) · orchestration multi-agents (orchestrateur maison, PowerShell + Python) · prompt engineering (attribution de rôles, consignes écrites, outils permis) · revue human-in-the-loop · isolation des agents (un git worktree par agent) · garde-fous (hooks testés) · sécurité face à l'injection de prompt, OWASP LLM01 (agents sans outil pour le texte venu d'ailleurs) · git (worktrees, branches) · PowerShell · Python · Godot / GDScript · Roblox / Luau · Blender (scripts) · ffmpeg · contrôle qualité et tests automatisés (unitaires et de bout en bout) · relecture et évaluation de réponses d'IA

LANGUES

Français (natif), anglais (C1).

Construit en dirigeant Claude Code : je conçois, je découpe, je cadre, je vérifie et je teste.